

Modelação e Visualização Tridimensional em Arquitectura

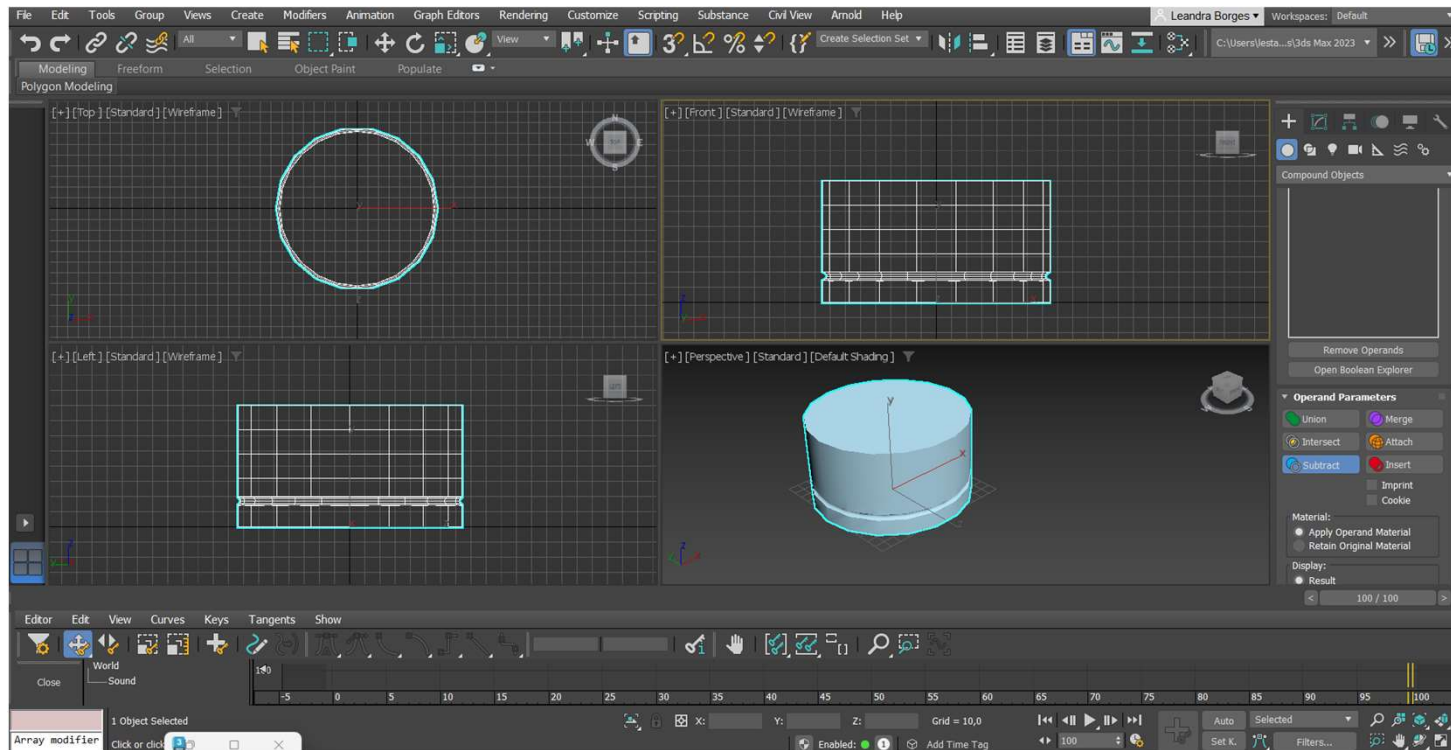
20201259



LEANDRA BORGES

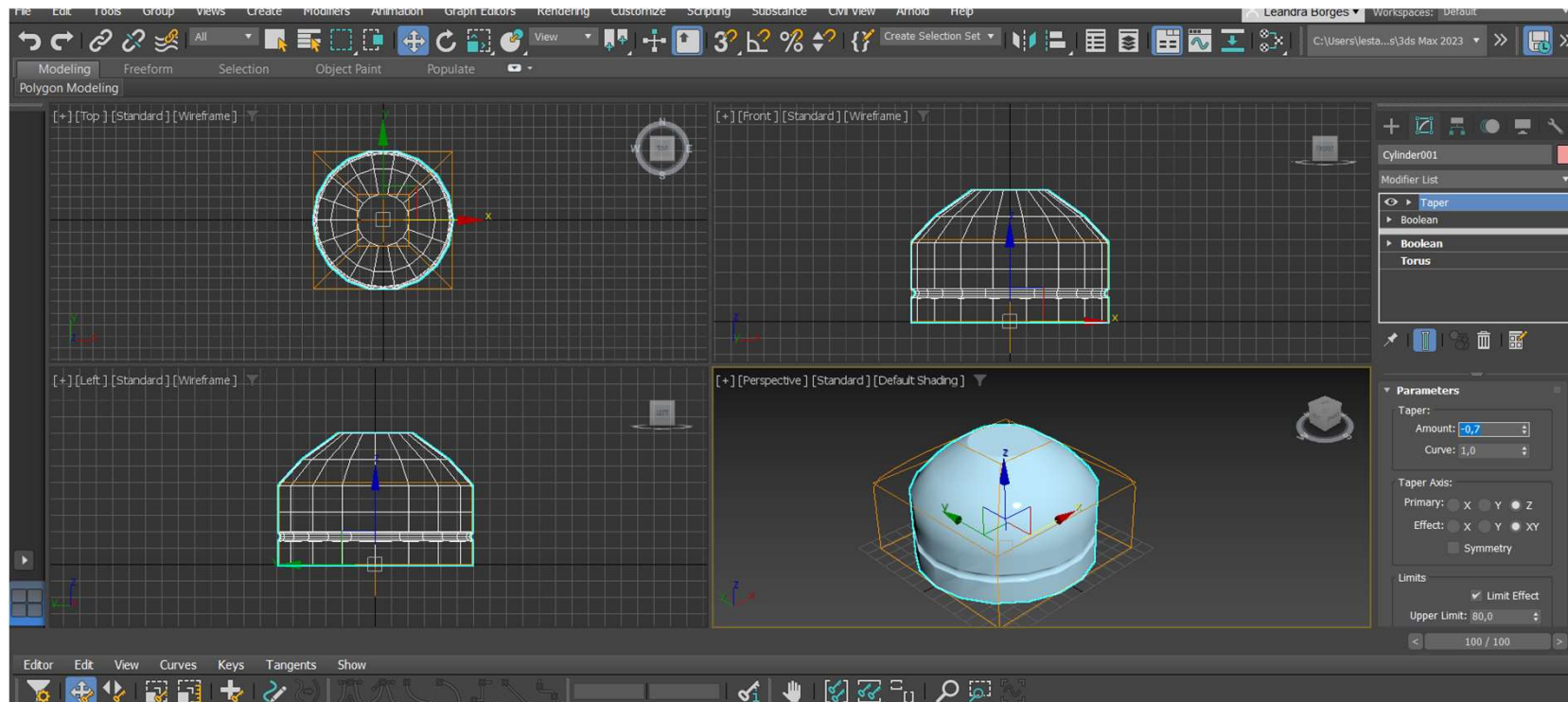
ÍNDICE

9. Candeeiro



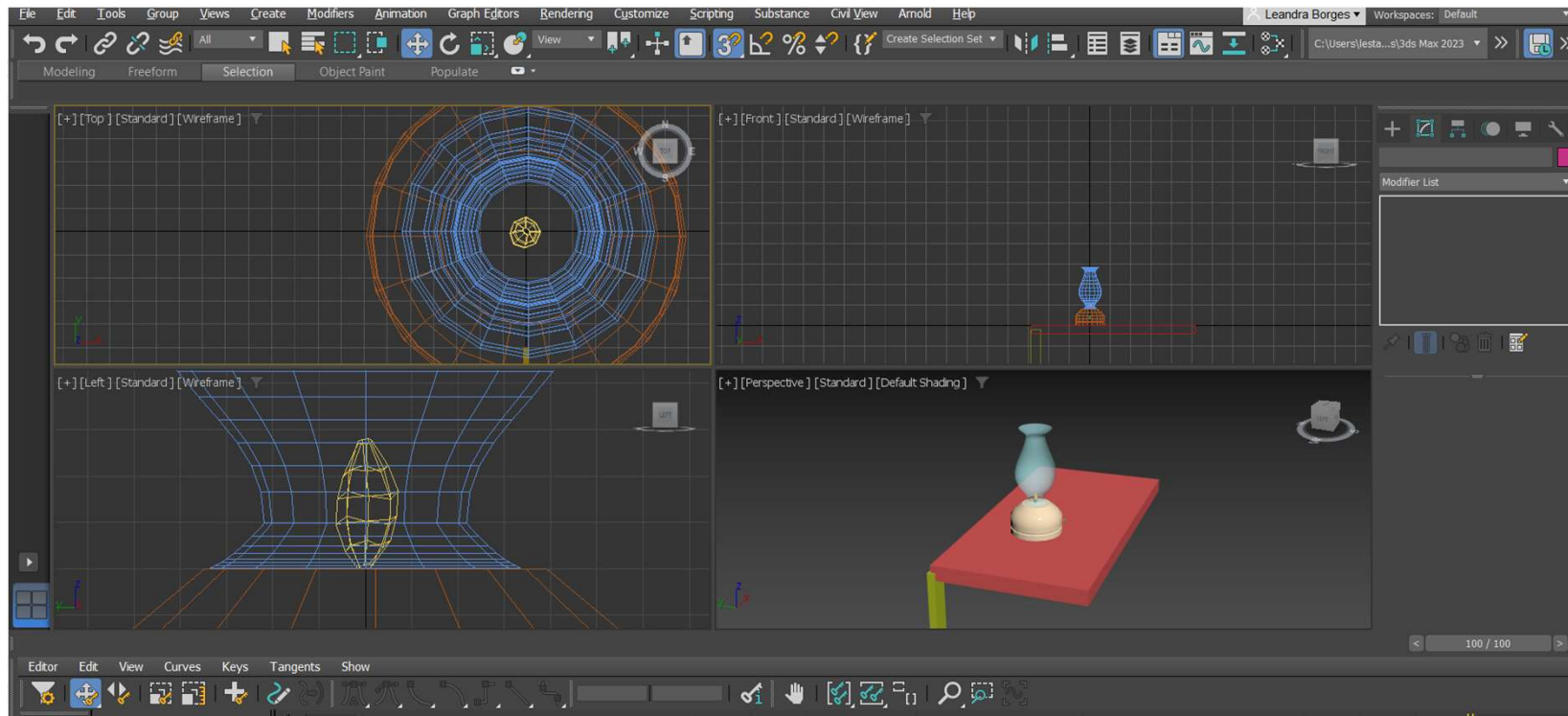
Criação da base do candeeiro através de um cilindro e a subtração de um torus a este cilindro

Exerc. 9 - Candeeiro



Boleamento do topo do cilindro

Exerc. 9 - Candeeiro

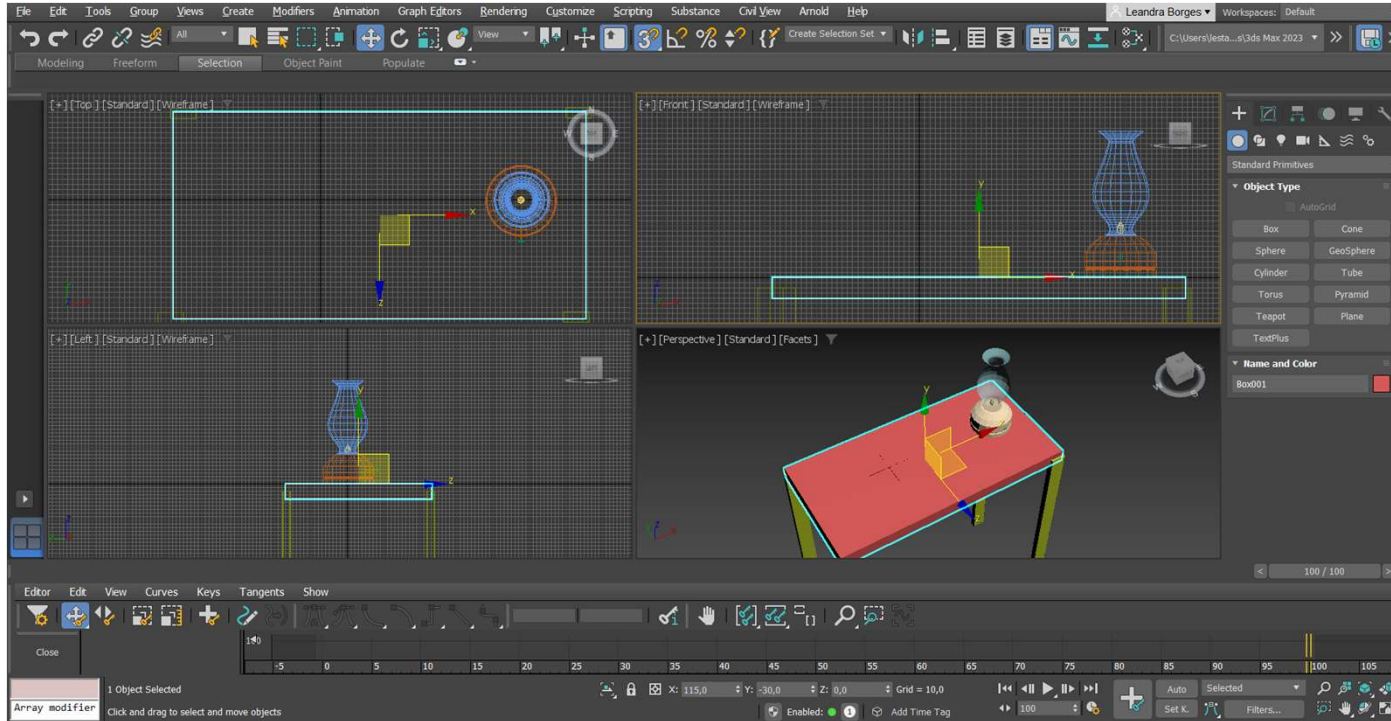


Criação de uma mesa de apoio

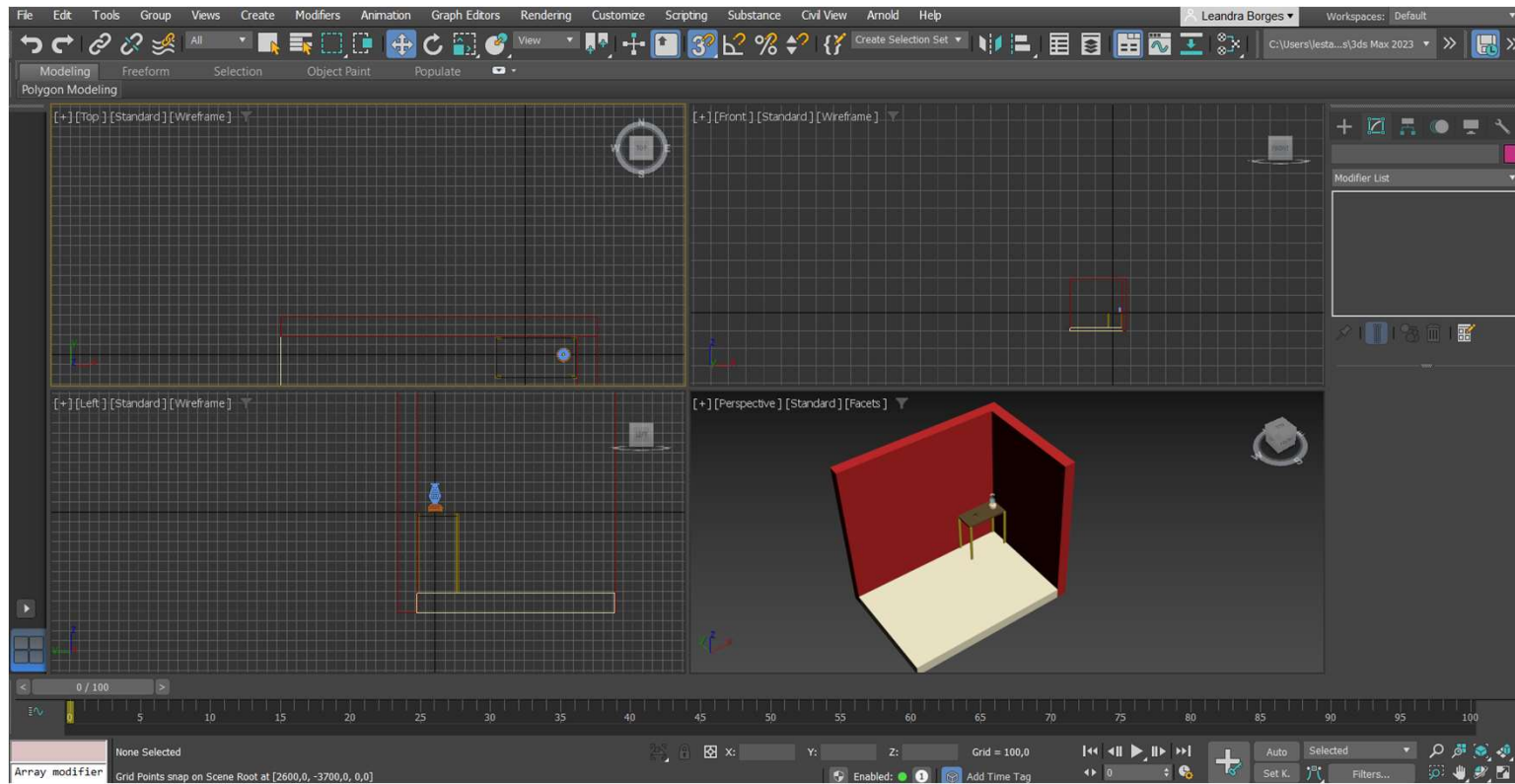
Chama do candeeiro

Vidro que contém a chama através de uma *spline* para criar a curva

Exerc. 9 - Candeeiro



Exerc. 9 - Candeeiro



Criação de duas paredes e chão

Exerc. 9 - Candeeiro